

Carlos Johnnatan Sandoval Arrayga.

Estudiante de doctorado en ciencias.

carlos.sandoval@cinvestav.mx

<http://www.niclab.mx/portal/user/74>

Ingeniero en animación digital y efectos visuales, maestría en ingeniería eléctrica. Apasionado por la ciencia, las matemáticas y la docencia.

EDUCACIÓN

Ing. Animación digital y efectos visuales

Instituto Tecnológico Jose Mario Molina y Pasquel

Agosto 2012 – Junio 2017

Maestría en Ciencias con especialidad en Ingeniería eléctrica.

Centro de Investigación y Estudios Avanzados del IPN (CINVESTAV)

Agosto 2017 – Agosto 2019

Doctorado en Ciencias con especialidad en Ingeniería eléctrica.

Centro de Investigación y Estudios Avanzados del IPN (CINVESTAV)

Agosto 2019 – Agosto 2021

Actualmente en curso

EXPERIENCIA LABORAL Y ACADÉMICA

Entrenador de Olimpiadas de Matemáticas e informática.

Preparatoria Regional de Chapala UDG

Febrero 2009 – Agosto 2017

- Desarrollo y ejecución de un plan para preparar alumnos para olimpiadas de Matemáticas

Tohui-Mocel

Agosto 2013 – Junio 2014

- Desarrollo y ejecución de un plan para preparar alumnos para olimpiadas de Matemáticas.

Entrenador de Olimpiadas de Informática.

Entrenador de Olimpiadas de Informática.

- Asesor de Jalisco en la 22ª Olimpiada Mexicana de Informática (Realizada en Queretaro).

Programador .

Metacube technology.

Junio 2015 – Septiembre 2015

- Rigger para la película "día de muertos".
- Desarrollo de herramientas para pipeline (MEL, PyMEL, Python, MaxScript, MaxPlus y MCG).
- R&D.

Ávidos

Enero 2015 – Mayo 2015

- Creación de aplicaciones 3D en unity3D.
- Coordinación de trabajo artístico 3D(modelado, iluminación, textura y shading).

Cinvestav unidad Guadalajara.

Enero 2017 – Junio 2017

- Herramientas para middleware de arquitectura cognitiva.
- Compresión de video en tiempo real.
- Compresión de audio en tiempo real.

- Streaming de video en tiempo real
- Streaming de audio en tiempo real.
- Modelado.
- Programación en Unity3D.

ANT

Mayo 2017 – Actualidad

- Modelado Procedural.
- Programador de proyectos para Realidad Virtual.
- R&D.
- Coordinación de desarrollo de proyectos de Realidad virtual.

Académico.

Publicaciones.

- Sandoval, C. J., & Ramos, F. F. (2020). A proposal of bioinspired motor-system cognitive architecture focused on feed-forward-control movements. *Cognitive Systems Research*.
- Palacios, G., Sandoval, C., & Ramos, F. A proposal for an auditory sensation cognitive architecture and its integration with the motor-system cognitive function. *Cognitive Systems Research*, 66, 1-12.
- Ramirez-Pedraza, R., Vargas, N., Sandoval, C., del Valle-Padilla, J. L., & Ramos, F. (2020). A bio-inspired model of behavior considering decision-making and planning, spatial attention and basic motor commands processes. *Cognitive Systems Research*, 59, 293-303.
- Ramirez-Pedraza, R., Vargas, N., Sandoval, C., del Valle-Padilla, J. L., & Ramos, F. (2019, August). A Bioinspired Model of Decision Making Considering Spatial Attention for Goal-Driven Behaviour. In *Biologically Inspired Cognitive Architectures Meeting* (pp. 426-431). Springer, Cham.

Premios y reconocimientos.

XVII Olimpiada Universitaria de Matemáticas UDG.

- Taller para soluciones de problemas en olimpiadas, taller impartido para los profesores de matemáticas de las preparatorias de la Universidad de Guadalajara.

HABILIDADES PERSONALES

Software skills

Maya
3DSMax
C++
C#
python